

Примечание жюри:

оценивается скорость и правильность построения (жюри подсчитывают количество ошибок при построении)

«Гвоздь сезона»

Включается фонограмма популярной танцевальной мелодии и командам предлагается станцевать и показать несколько движений, характерных для этого танца. Лидер показывает движения, а команда повторяет их.

«Организаторское лото»

Материалы: карточки с названиями этапов коллективно-творческого дела

Задание: разложить карточки в правильной последовательности

Правильный вариант:

1. идея
2. коллективное планирование
3. распределение поручений
4. выполнение поручений
5. смотр готовности
6. проведение
7. подведение итогов

Примечание жюри: за правильную последовательность команда получает 7 баллов, за каждый правильно названный этап по 1 баллу.

За каждую ошибку команда штрафует на 1 балл.

В этом конкурсе команды соревнуются и в быстроте. Команде, первой выполнившей задание дополнительно начисляется 3 балла, второй – 2 балла, а третьей – 1 балл.

«Пойми меня»

Материалы: карточки с названиями различных предметов (картина, ваза, телевизор, радио, и другие)

Задание: команда встает в колонну, друг за другом. 1-ый участник получает информацию на карточке. Он должен передать ее 2-му участнику, без помощи слов и звуков. Последний озвучивает то слово, которое он понял. Затем говорит предпоследний, и так далее, до первого участника.

Примечание жюри: За каждое правильно угаданное слово команда получает 2 балла. Максимум – 10 баллов.

«ДЕРЕВНЯ ДЭДУ»

Материалы: бумага форматом А4, клей, ножницы, карандаши, линейка, бумага цветная, листы с правилами для команд.

Участники: две группы по 6-8 человек

Исходное положение: Перед игрой происходит деление на 2 группы. Деление должно иметь элемент случайности. Каждая группа получает условия игры (особенные у каждой группы). Во время игры ведущий является наблюдателем и в ход игры не вмешивается.

Легенда для горожан

Высоко в горах затерялась маленькая деревушка под названием Дэду. Ее жители – особенные люди. Туда очень трудно добраться, поскольку деревню окружают глубокие ущелья, обход которых занимает очень много времени. Когда аборигены болеют, то до города, до больницы иногда не добираются. Вы, жители города, решили помочь им: построить мост. В городе есть мэра, плотники, торговцы и др. У жителей города существует свой обряд приветствия. В течение 50 минут вам нужно помочь жителям деревни построить мост. Вы можете проконсультировать их, но мост сами строить не имеете право. Мост должен быть длиной 5 метров, составленный из полос бумаги (5 на 25 см), склеенных красными полосками (1 на 5 см). Мост должен быть надежным.

Удачи!

Легенда для жителей Дэду

Вы живете высоко в горах, вас окружают глубокие ущелья, обход которых занимает очень длительное время. Больных часто не успевают доставлять в городскую больницу. Род близок к вымиранию: вас может спасти мост. К сожалению, вам не удастся построить мост без помощи городских жителей. У вас есть свои законы и традиции, свой обряд приветствия. Управляет деревней Старейшина.

Законы и традиции:

1. Вы не имеете права здороваться за руку.
2. Разговаривать с горожанами может только Старейшина. Он имеет право в любой момент собрать Совет рода.
3. Вы достаточно ленивы, поэтому работаете не более 3 минут подряд, после чего отдыхаете как минимум 1,5 минуты.
4. Лица женского пола не имеют права брать линейку, а также ножницы в руки; лица мужского пола не имеют права брать карандаш и клей.
5. У вас есть свой обряд недовольства, который происходит каждый раз, когда нарушаются ваши законы.

Удачи!

Примечания:

- Группы не знают о заданиях друг друга
- На придумывание обряда приветствия, выборов Старейшины и мэра, обряда недовольства дается 10 минут.
- Желательно, чтобы в деревне Дэду было не меньше 1-2 парней